

Время	Аудитория I	Аудитория II	Аудитория III	Аудитория IV
09:30 – 16:00	<b>Регистрация участников</b> Фойе 1 этажа Главного учебного корпуса УрФУ (ул. Мира, 19)			
09:30 – 17:00	<b>Выставка компаний-партнеров</b> Паркет <b>Гонки на клавиатуре • Игровая зона с Рас-Меню на большом экране • Создание диджитал портрета от нейросети • Зона с прохладительными напитками</b>			
10:00 – 10:45	Мастер-класс • СКБ-Лаб Аудитория I <b>«Многомодульность в монорепе на два Android проекта: плюсы, минусы, подводные камни»</b> Денис Матафонов и Алексей Беломиытцев Android-разработчики			Мастер-класс • ИИ УрФУ Аудитория IV <b>«Как построить карьеру успешного стартапера в сфере IT в условиях технологической независимости России?»</b> Сергей Всеволодович Кортон Первый проректор УрФУ
11:00 – 11:45	Мастер-класс • IBS Аудитория I <b>«Стартуем в IT грамотно: составляем правильное резюме»</b> Елена Максимова Руководитель группы рекрутинга	Мастер-класс • Контур Аудитория II <b>Как связаны специалист техподдержки и разработчик и почему одному без другого никак</b> Евгений Платонов Менеджер проектов в инфраструктуре техподдержки	Мастер-класс • Сбер Аудитория III <b>Войти в айти. Цели, творчество, стресс.</b> Сергей Климов Главный инженер по разработке	Мастер-класс • Artsoftе Аудитория IV <b>НЛП, манипуляции ИЛИ есть другие способы договориться с продуктовой IT-командой?</b> Мария Кириченко Product Manager
12:00 – 12:45	<span style="border: 1px solid purple; padding: 2px;">Хэдлинер</span> Актовый зал ГУК <b>Мультимодальные нейронные сети: тренды и результаты</b> Денис Димитров Исполнительный директор по исследованию данных СБЕР			
13:00 – 13:45	Мастер-класс • Naumen Аудитория I <b>Кто такой тимлид в Naumen?</b> Алексей Муратов Руководитель направления разработки Naumen	Мастер-класс • Контур Аудитория II <b>Кто такой продакт и почему команде разработке без него не обойтись</b> Владимир Поздняков Менеджер по развитию продукта	Мастер-класс • Тинькофф Аудитория III <b>Да кто такой этот ваш SRE?</b> Лев Алимов Старший инженер в департаменте платежных систем	Мастер-класс • ТМК Аудитория IV <b>Цифровые направления деятельности ТМК++</b> Михаил Ильиных Руководитель группы машинного обучения и анализа данных (Data Science)
14:00 – 14:45	Опентолк <b>Нейросетка и кожаные мешки. Кто победит?</b> Аудитория I (ЗУС)	Мастер-класс • Контур Аудитория II <b>Разбираться в черновиках никто не будет: почему чистый код – одно из главных требований к разработчику</b> Константин Шарапов Ведущий инженер-программист	Мастер-класс • UDV Аудитория III <b>Кейсы по управлению проектами в программировании</b> Константин Попов, Александр Жаринов и Андрей Гончаров	Мастер-класс • Гринатом Аудитория IV <b>Направления для быстрого старта IT-специалиста</b> Николай Комраков Ведущий консультант по цифровым продуктам
15:00		<b>Мастер-класс по кастомизации</b> 3 этаж над паркетом		
15:00 – 15:45		Мастер-класс • Контур Аудитория II <b>Как эмпатия определяет работу UX-исследователя и что это за специалист</b> Юлиана Шевчук Специалист по исследованию пользовательского опыта	Мастер-класс • УЦСБ Аудитория III <b>Как защитить свои приложения на смартфоне</b> Ксения Кузнецова Старший аналитик УЦСБ	Мастер-класс • Экстрим Аудитория IV <b>Вошли и вышли, приключение на 20 минут или как тестировать интеграции</b> Олег Уваров QA Lead
16:00 – 16:45	Воркшоп Аудитория I <b>«Питон для гуманитариев»</b> Илья Евдокимов Аналитик данных, преподаватель по питону	Мастер-класс • Контур Аудитория II <b>Как HR'ы читают резюме: создаем идеальное</b> Ульяна Крылова Менеджер проектов подбора	Мастер-класс • Синара Банк Аудитория III <b>Делаем вместе. Искусство создания банковского продукта на примере маркетплейса</b> Ольга Лисьева	
17:00 – 19:00	Актовый зал ГУК <b>Как я вошел в айти и уже не смог выйти</b> Стендап от ребят из IT-компаний • Контур • Сбер • Selectel • УЦСБ			